

Schützenverein Heidenau von 1925 e.V.



- Wir wollen dem Führungsteam des Schützenvereins eine neue Struktur geben
- Verteilung der Aufgaben auf mehrere Schultern
- Gezielte Sitzungen mit den ausschließlich notwendigen Funktionsträgern (wir wollen niemandem die Zeit klauen)
- Alle Funktionen (auch die Stellvertreter) sollen personell besetzt sein
- Es entstehen neue Funktionen durch breitere Verteilung der Verantwortlichkeiten
- Abteilungsübergreifende Teams (Technik-Team, Homepage, Pressewart)

Schützenverein Heidenau von 1925 e.V.



Vorstand, geschäftsführend	Vorstand, erweitert	Funktionsträger
Präsident/in	Stellv. Rechnungsführer/in	Pressewart/in
Vizepräsident/in	Stellv. Schriftführer/in	Homepage/Social Media
Rechnungsführer/in	Stellv. Schießsportleiter/in	Hausmeister/in
Schießsportleiter/in	Leitung Festausschuß	1. Schießwart/in
Schriftführer/in	Leitung Technik-Team	2. Schießwart/in
	Leitung Spielmannszug	3. Schießwart/in
	Damenleitung	Stellv. Leitung Festausschuß
	Vertreter Jungschützen	Stellv. Leitung Damen
		Stellv. Leitung Jugend
		Stellv. Leitung Technik
		1. stellv. Leitung Spielmannsz. (Tambourmajor)
		2. stellv. Leitung Spielmannszug
		3. stellv. Leitung Spielmannszug
		1. Kommandeur
		2. Kommandeur
		1. Spieß
		2. Spieß
		1. Fahnenträger/in
		2. Fahnenträger/in
		3. Fahnenträger/in
		4. Fahnenträger/in

Schützenverein Heidenau von 1925 e.V.

Stärke der einzelnen Abteilungen für Versammlungen



Funktion	Person 1	Person 2
Vorsitzende	Präsident	Vizepräsident
Rechnungsführer	1. Rechnungsführer	2. Rechnungsführer
Schriftführer	1. Schriftführer	2. Schriftführer
	Pressearbeit	Homepage/Social Media
Schießwart	1. Schießwart	2. Schießwart
Festausschuss	1. Festausschussleiter	(2. Festausschussleiter)
Technik-Team	1. Ansprechpartner	(2. Ansprechpartner)
Spielmannszug	1. Spielmannszugleiter	(2. Spielmannszugleiter)
Damenabteilung	1. Damenleiterin	(2. Damenleiterin)
Jugendabteilung	1. Jugendsprecher	(2. Jugendsprecher)
Kommandeur	1 x Kommandeur	
Spieß	1 x Spieß	
Fahnengruppe	1 x Vertreter Fahnengruppe	